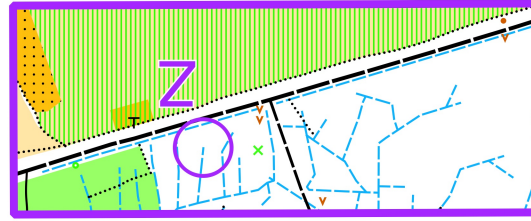




OTWÓRZ DOPiero PRZY PUNKCIE 1



# poszukacie"

gracie FAIR PLAY?  
turystyczno-krajoznawczej.  
możecie rozkładać dalej.  
też alfę i omegę ;)

UWAGA. Ze względu na stan konstrukcji, wejście na strop  
kategorycznie wzbronione. Do środka - odradzane.  
Obiekt jest monitorowany.

Budowle, należące do "Grupy Nieborowice"  
Pozycji Górnośląskiej(Oberschlesien-Stellung),  
to wybudowane w 1939 roku niemieckie bunkry  
typu Regelbau 116b (wschodni) i Sonderwerk. Budowane  
w celu odstraszenia Polski przed atakiem na Gliwice,  
nigdy nie zostały ukończone. Po II WŚ używane  
były do detonowania amunicji, min i niewybuchów,  
co przyczyniło się do mocnego nadwężenia konstrukcji.

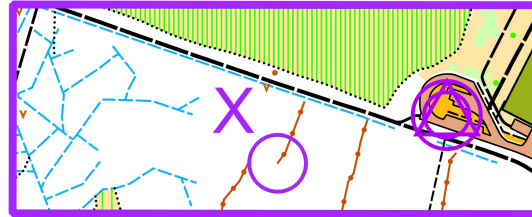


Obecnie są pod opieką  
Stowarzyszenia Paramilitarnego  
"Prochownia 1910", które  
odpowiada za ich renowację.

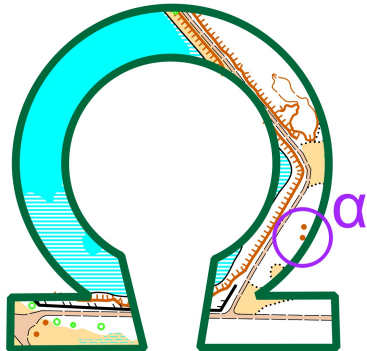
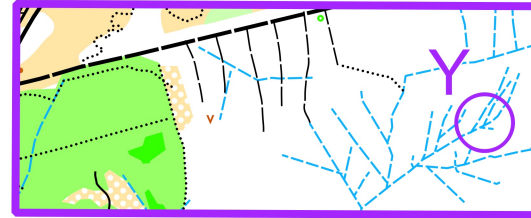
(Kod QR z namierami)

# "Bunkrów nie ma ..."

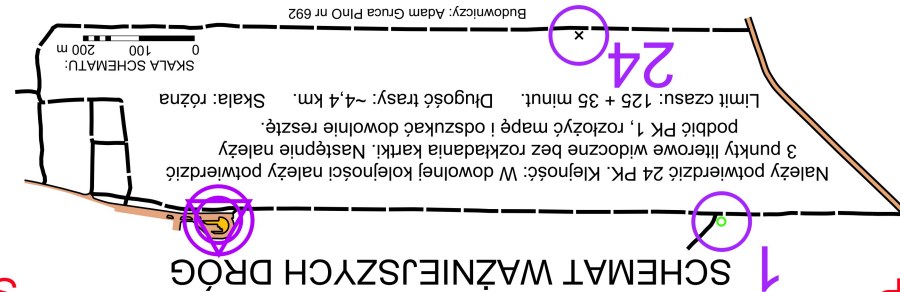
I. Lekko wybrakowane pod względem treści fragmenty nakładają się  
w jednolity kawałek mapy i mogą się obracać.  
Dalej będzie ciekawiej, czytajcie wszystkie instrukcje



# TZ e1



STOP



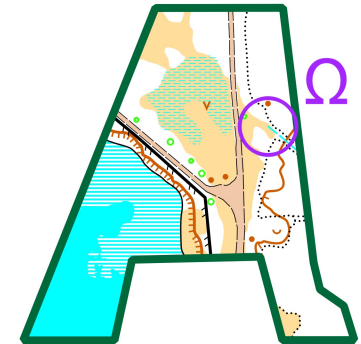
↓ SCHEMAT WAŻNIEJSZYCH DRÓG

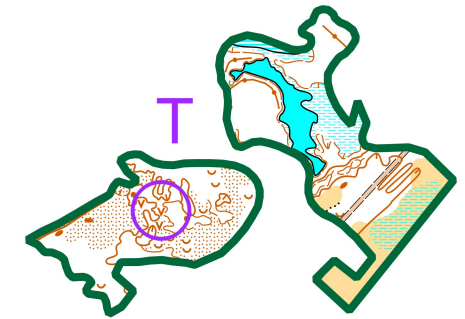
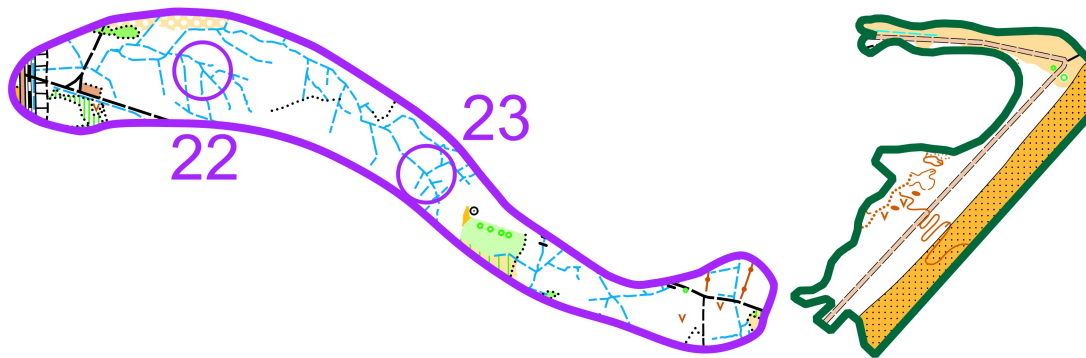
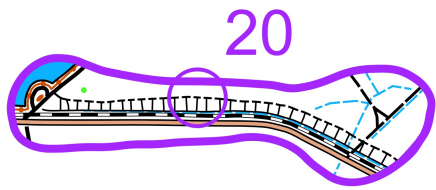
STOP

# "..., chyba że

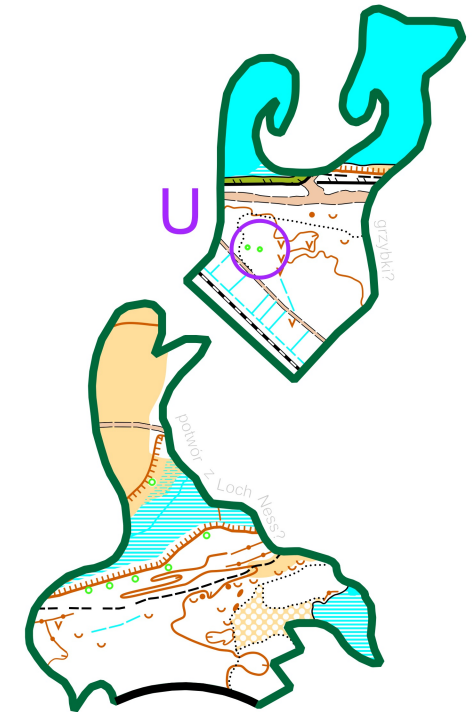
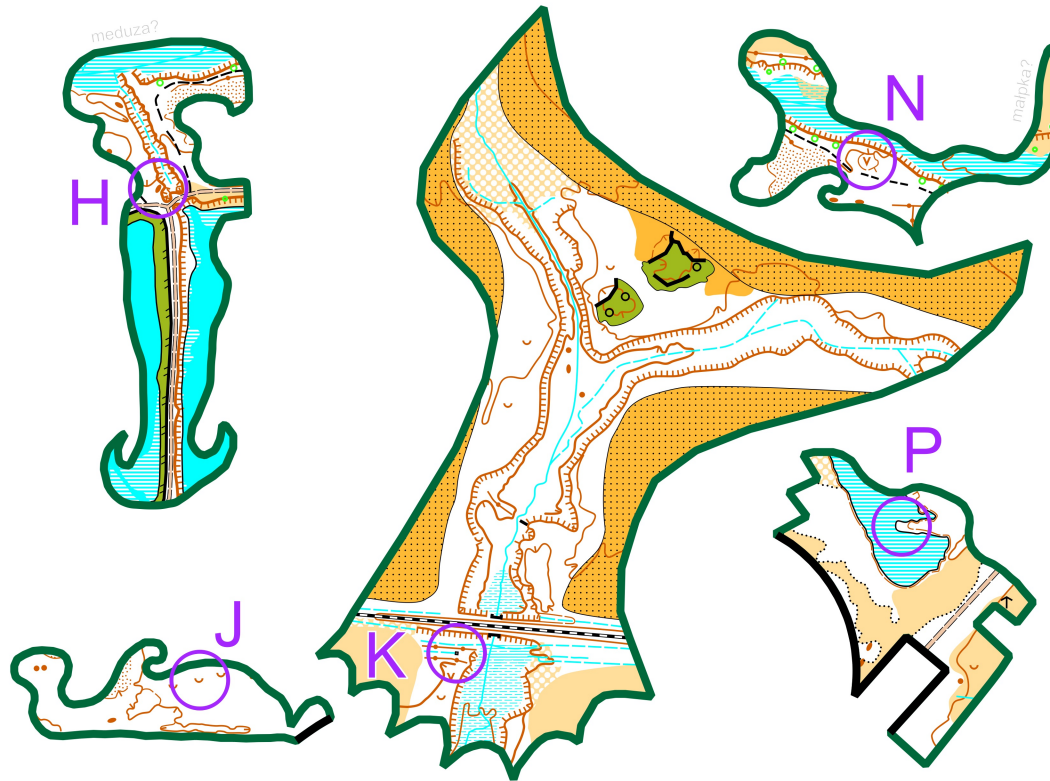
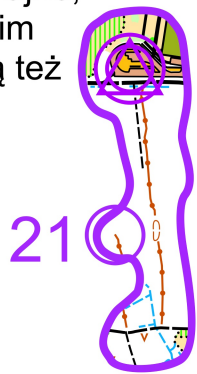
Mam nadzieję, że  
Poniżej opis ciekawostki  
Jeśli Was nie interesuje,  
Pamiętajcie tylko podbić

Na północ od punktu K znajdują  
się dwa stare, ponemieckie  
bunkry. Nie prowadzi do nich  
żadna oficjalna droga. Jeśli jednak  
zdecydujecie się je odwiedzić  
i potwierdzicie znajdujący się tam  
punkt(nie wliczany do wymaganej  
liczby PK, opis B), Wasz trud  
zostanie wynagrodzony.  
Magicznym sposobem Wasz  
osiągnięty czas zmniejszy się  
o 15 minut ;).

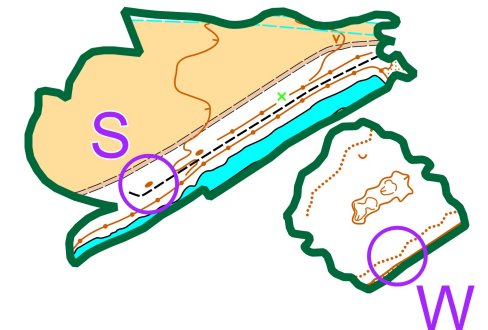




III. Wraz z punktem "U" kończy się przygoda z Osadnikami Bagier i okolicznym terenem pogórnym. Pozostałe fragmenty z fioletową obwódką są całkiem zwyczajne, nakładające się. No prawie zwyczajne, może brakować im troszkę treści, są też bardziej skłonne do obrotów.



II. Kształty alfa i omega znajdują się bliźniutko PK1 i nakładają się na siebie. Fragmenty z zieloną obwódką są w skali 1: 4 000 (symbole ISSPrOM). Składają się one w puzzle (o nieco fantastycznych kształtach). Warto zacząć więc dopasowywanie od fragmentu o kształcie omegi, graniczy ona z zaznaczonymi na czarno obramowaniami 3 innych kawałków. Zdecydowana większość z nich jest leniwa i nie chce się za bardzo kręcić. Żaden nie zdażył się też przejrzeć w lustrze.



PS. Nie wchodźcie do wody, może być mokra ;)