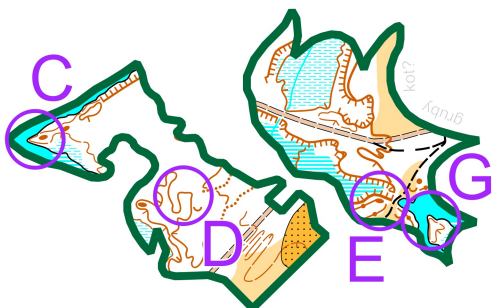
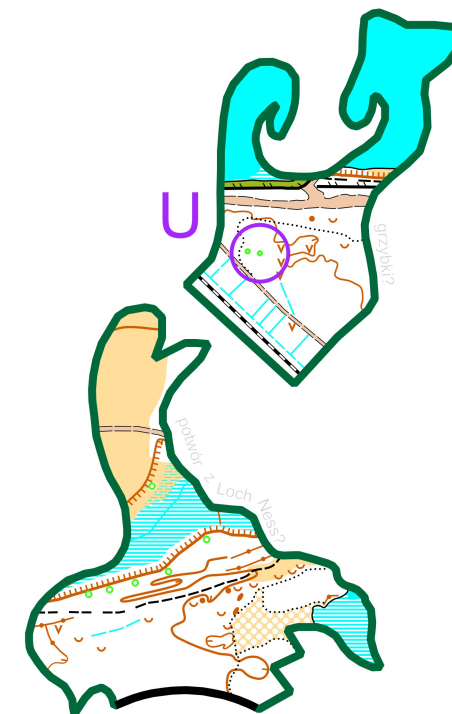
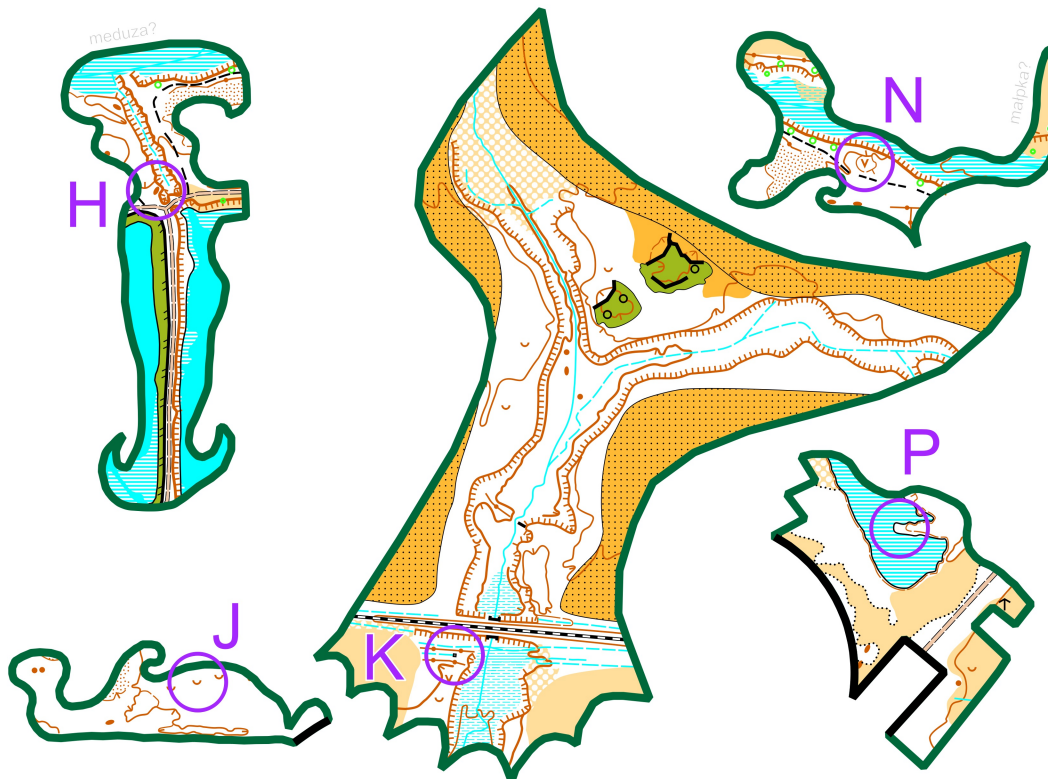
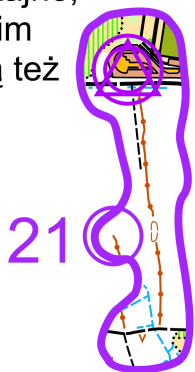
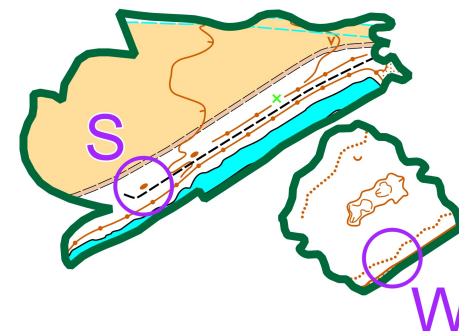


III. Wraz z punktem "U" kończy się przygoda z Osadnikami Bagier i okolicznym terenem pogórnym. Pozostałe fragmenty z fioletową obwódką są całkiem zwyczajne, nakładające się. No prawie zwyczajne, może brakować im troszkę treści, są też bardziej skłonne do obrotów.



II. Kształty alfa i omega znajdują się bliźniutko PK1 i nakładają się na siebie. Fragmenty z zieloną obwódką są w skali 1: 4 000 (symbole ISSPrOM). Składają się one w puzzle (o nieco fantastycznych kształtach). Warto zacząć więc dopasowywanie od fragmentu o kształcie omegi, graniczy ona z zaznaczonymi na czarno obramowaniami 3 innych kawałków. Zdecydowana większość z nich jest leniwa i nie chce się za bardzo kręcić. Żaden nie zdażył się też przejrzeć w lustrze.



PS. Nie wchodźcie do wody, może być mokra ;)