

TZ "E1 - Wieczór kawalerski"

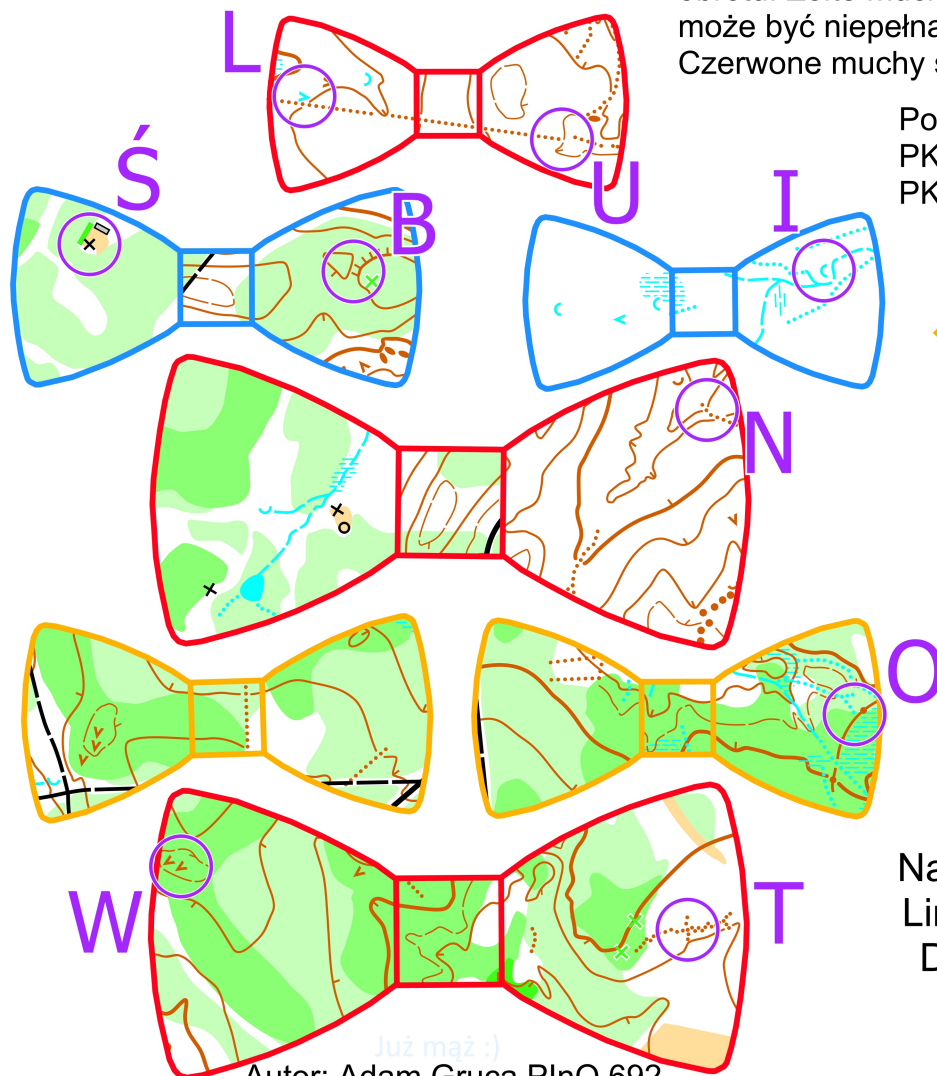
Wieczór kawalerski to przecież z definicji ostatnia okazja, by przed weselem pogonić za muchą ;).

Jedna mucha, jedna muszka zostały już wpasowane w mapę. W pozostałe kropki należy dopasować resztę much, zwracając uwagę na ich kolory. Środek kropki to jednocześnie środek symetrii muchy i oś obrotu. Żółte muchy zawierają całą treść. W przypadku niebieskich - treść w każdej z 3 części muchy może być niepełna, wiadomo jednak, że w danej części znikają wszystkie symbole danego typu. Czerwone muchy są bardzo podobne do niebieskich, lubią się jednak przeglądać w lusterkach ;)

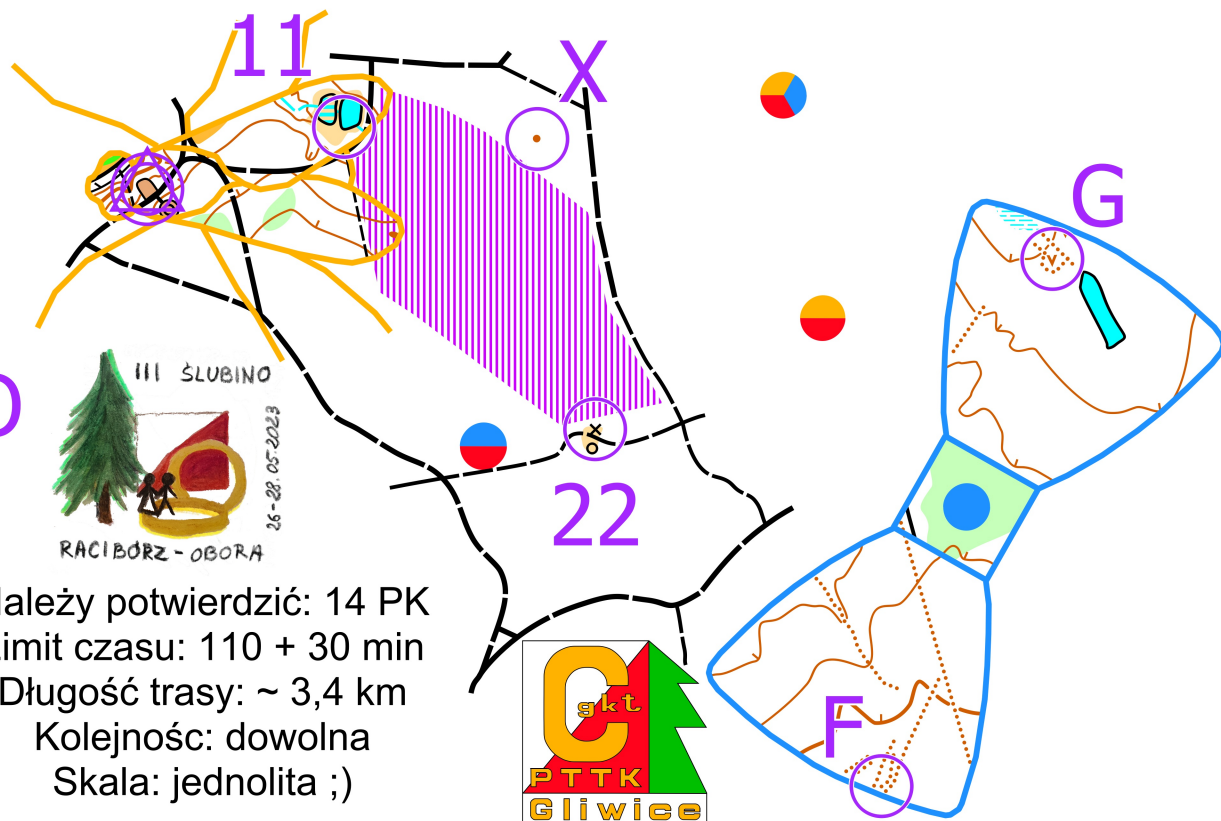
Potwierdzenie punktów krajoznawczych:

PK 11. Wynik mnożenia liczby rzeźb wokół jeziora i liczby lat od doktoratu autora.

PK 22. Rok wydania praw do produkcji piwa.



Już maż :)
Autor: Adam Gruca PIInO 692



Należy potwierdzić: 14 PK

Limit czasu: 110 + 30 min

Długość trasy: ~ 3,4 km

Kolejność: dowolna

Skala: jednolita ;)

